



C/ Isaac Peral, s/n
30510 YECLA
Teléfono: 968 79 27 69
Fax: 968 79 27 69
Móvil: 670 34 17 02 (Servicio 24 horas)
E-mail: proteccion_civil_yecla@hotmail.com

AMBITO POBLACIONAL DE ACTUACIÓN

General

HORARIOS DE ATENCIÓN

Objetivos generales y/o funciones de la organización, a nivel local

Protección Civil de Yecla, es una organización altruista, voluntaria y sin ánimo de lucro, la cual se encuentra encuadrada en el "Plan de Emergencias Municipal" con funciones de apoyo e intervención ante posibles situaciones de emergencia y posibles riesgos en la población, a las personas y sus bienes, las acciones básicas serían Previsión, Prevención, Planificación, Intervención, Rehabilitación y la estrecha colaboración con los servicios de emergencia de nuestra ciudad.

Actividades y horarios en la que pueden colaborar voluntarios

La características de lo Voluntarios de Protección Civil es que deben permanecer debidamente localizados por posible llamada de emergencias o bien permanecer alerta por posible requerimiento de su presencia para una intervención.

Durante la semana se realizan reuniones de coordinación para la planificación de los servicios a realizar y organizar tanto el personal necesario para cubrirlos como el material y lo medios.

Las actividades en las que se intervienen son variadas: conciertos, festejos, nevadas, accidentes de tráfico, vientos, romerías, concentraciones de personas, lluvias inundaciones, personas desaparecidas, todo tipo de actividades en las que se solicite nuestro servicios o se valore actividad de riesgo,...

Los requisitos para ser voluntario de esta entidad son únicamente estar en una edad comprendida entre los 18 y los 63 años.

Cursos, charlas, encuentros y otras actividades programadas para este nuevo curso

Las actividades para este año son el desarrollo del Plan Infomur 07, y todos los eventos arriba mencionados (preventivos, romerías, conciertos, etc.), así como cursos y talleres formativos. Son muchas las actividades que en el transcurso del año realiza esta entidad.